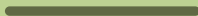
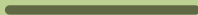


**OGNI GIOCATORE AL SUO TURNO  
DEVE SVOLGERE QUESTE 3 AZIONI**

1 - compiere fino a 4 **MOSSE** a scelta tra quelle indicate sul retro di questa carta.



2 - Pescare 2 **CARTE PROBLEMA** e aggiungere i segnalini corrispondenti.



3 - Pescare 3 **CARTE SOLUZIONE**.

**ATTENZIONE**

Ogni giocatore **NON** può avere più di **7 CARTE** in mano,  
se arriva ad averne di più deve scegliere quale scartare.

## MOSSE A SCELTA TRA

A - Spostarsi da un ecosistema all'altro nel tabellone.  
Ogni spostamento costa 1 MOSSA.

B - Posizionare carte infrastruttura verde (GI) sull'ecosistema su cui si trova il giocatore per proteggerlo temporaneamente. La carta GI protegge solo da 2 carte problema, dopo che ha svolto la sua funzione va scartata e l'ecosistema torna ad essere sensibile alle carte problema. Ogni carta GI posizionata costa 1 MOSSA.

C - Usare carte servizi ecosistemici (SE) per togliere i segnalini corrispondenti sul segnapunti dell'ecosistema su cui si trova il giocatore. Ogni carta SE giocata rimuove un solo segnalino e ogni segnalino rimosso costa 1 MOSSA.

D - Scambiare carte con un giocatore che si trova sulla stessa casella ecosistema.  
Ogni carta scambiata costa 1 MOSSA.

E - Giocare il set di carte necessario a salvare totalmente l'ecosistema dell'area su cui si trova il giocatore. Giocare il set costa 1 MOSSA.

**RICORDA:**  
ogni personaggio ha dei poteri speciali a disposizione.